

## Solutions de l'équation $z^x = x^p$ quelque soit $p > 0$ .

Soit  $f(x) = x^{px}$ . Soient  $\Phi_0(x)$  et  $\Phi(x)$  les fonctions réciproques de  $f(x)$  pour  $0 < x < \frac{1}{e}$  et pour  $x > \frac{1}{e}$ .

On a :  $f(x) = x^{px} = e^{px \ln(x)} \Rightarrow \ln(f(x)) = px \ln(x)$

En fonction réciproque :  $\ln(x) = p\Phi(x)\ln(\Phi(x))$

Soient  $W(x)$  et  $W_{-1}(x)$  les deux fonctions bijectives de Lambert définies par l'équivalence :  $z = we^w \Leftrightarrow w = W(z)$ .

Soient  $w = \ln(\Phi(x))$  et  $z = \ln(x)/p$

$\Rightarrow \ln(x)/p = z = \Phi(x)\ln(\Phi(x)) = \ln(\Phi(x))e^{\ln(\Phi(x))} = we^w$

$\Rightarrow w = W(z)$

$\Rightarrow \ln(\Phi(x)) = w = W(z) = W(\ln(x)/p)$

$\Rightarrow \Phi(x) = \ln(x)/(p\ln(\Phi(x))) = \ln(x)/(pW(\ln(x)/p))$

Et de même :  $\Phi_0(x) = \ln(x)/(pW_{-1}(\ln(x)/p))$

On a :  $x = \Phi(x)^{p\Phi(x)} \Rightarrow \Phi(1/z)^{p\Phi(1/z)} = 1/z$

$\Rightarrow z = 1/\Phi(1/z)^{p\Phi(1/z)} = (1/\Phi(1/z))^{p\Phi(1/z)}$

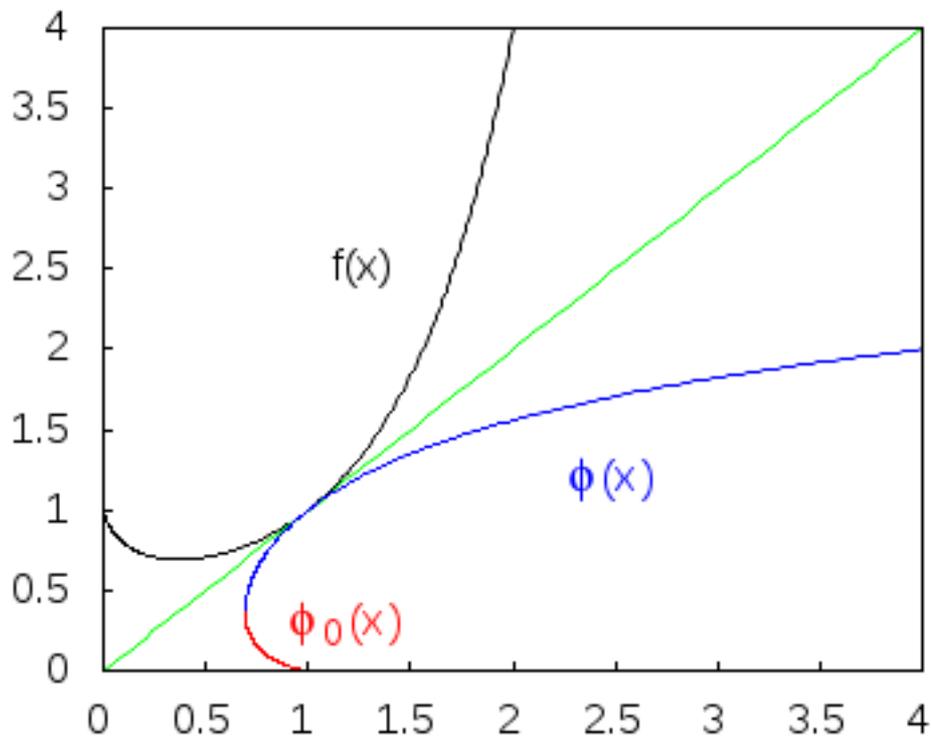
Soit  $x = 1/\Phi(1/z) \Rightarrow z = x^{p\Phi(1/z)} = x^{p/x} \Rightarrow z^x = x^p$

Et de même :  $x_0 = 1/\Phi_0(1/z) \Rightarrow z^{x_0} = (x_0)^p$

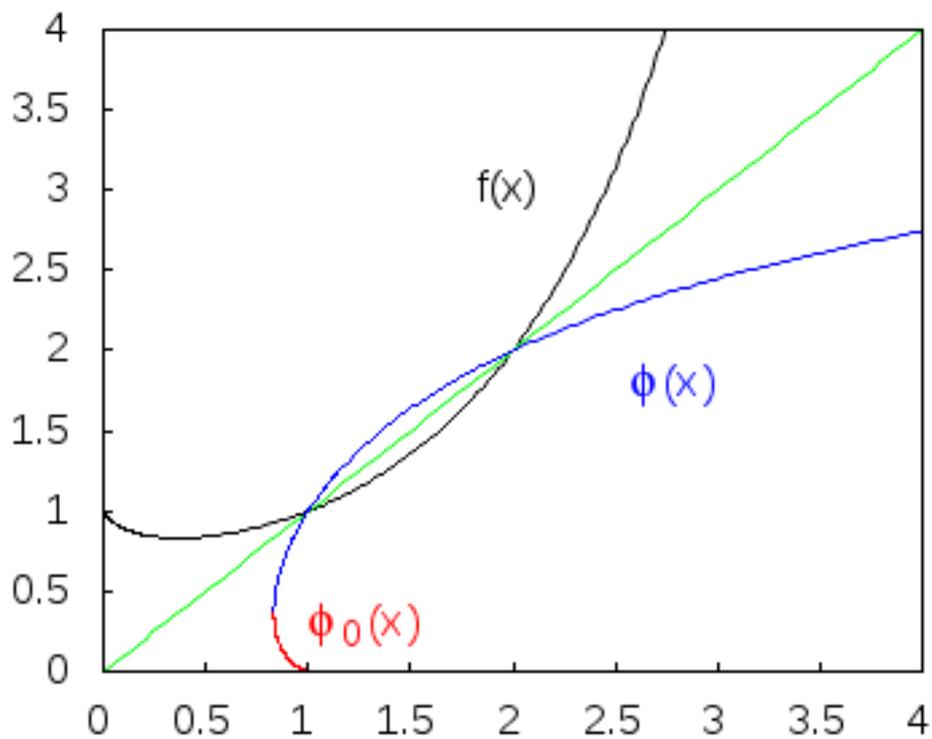
Pour  $(\frac{1}{e})^{\frac{p}{e}} < x < 1$  :  $\Phi_0(x)$  est décroissante de  $\frac{1}{e}$  à 0.

Pour  $x > (\frac{1}{e})^{\frac{p}{e}}$  :  $\Phi(x)$  est croissante de  $\frac{1}{e}$  à  $\infty$ .

Voici les fonctions  $f(x)$ ,  $\Phi_0(x)$  et  $\Phi(x)$  pour  $p = 1$ .



Voici les fonctions  $f(x)$ ,  $\Phi_0(x)$  et  $\Phi(x)$  pour  $p = 0.5$ .



Soit  $n = (e^p)^{\frac{1}{e}}$ .

Pour  $0 < z < 1$  l'équation  $z^x = x^p$  a une solution :  $x = 1/\Phi(1/z)$

Pour  $1 < z < n$  l'équation  $z^x = x^p$  a les deux solutions  $x$  et  $x_0$ .

Pour  $z > n : 1/z < (\frac{1}{e})^{\frac{p}{e}} \Rightarrow$  l'équation  $z^x = x^p$  n'a aucune solution réelle.

Pour  $p = 0.5 : n \approx 1.20194337$  et pour  $p = 2 : n \approx 2.08706523$ .

Pour  $p = 0.5$  et  $z = 1.1$  : les deux solutions de l'équation  $z^x = x^p$  sont :  $x = 1.2751596577217708$  et  $x_0 = 13.750075318060432$ .

On a toujours :  $x < e < x_0$  sauf pour  $z = n : x = x_0 = e$ .

Avec  $z$  et  $x$  donnés on a :  $p = \frac{\ln(z^x)}{\ln(x)}$

Avec  $p$  et  $x$  donnés on a :  $z = (x^p)^{\frac{1}{x}}$

Avec  $p$  et  $z$  donnés on a :  $x = 1/\Phi(1/z)$  et  $x_0 = 1/\Phi_0(1/z)$

Maintenant que l'on sait calculer, quand elles existent, la ou les deux solutions de  $z^x = x^p$  : pour utiliser les fonctions  $\Phi_0(x)$  et  $\Phi(x)$  on peut utiliser un logiciel de calcul formel qui connaît déjà les fonctions  $W(x)$  et  $W_{-1}(x)$  de Lambert ou bien les programmer en C++ avec des variables de type double.

En allant à : <http://www.dma.ufv.br/maxima/index.php> avec les instructions Maxima suivantes où  $y(x) = \Phi(x)$  et  $y_0(x) = \Phi_0(x)$  on peut écrire par exemple :

```
[e : 2.71828182845904523536];  
[y(x) := log(x)/(p*lambert_w(log(x)/p))];  
[y0(x) := log(x)/(p*generalized_lambert_w(-1,log(x)/p))];  
[p : 2];  
[n : (e^p)^(1/e)];  
[z : 2.0];  
[x : 1/y(1/z)];
```



```

do {
    m = (a+b)/2.0;
    if(m == n) break;
    mm = pow(m,p*m);
    if(mm > x) a = m;
    if(mm < x) b = m;
    n = m;
}while((abs(mm-x) > 0.0) && (b-a > 0.0));
return m;
}

int main() {
    double p;
    std::cout << std::endl << "Entrez p : ";
    std::cin >> p;
    if(p <= 0.0) return 0;
    double e = 2.718281828459045235;
    double n = pow(e,p/e);
    std::cout << std::endl << "=> n = " << std::setprecision(15)
        << n << std::endl;
    while(true) {
        double z;
        std::cout << std::endl << "Entrez z : ";
        std::cin >> z;
        if(z <= 0.0) break;
        double x = 1.0/y(p,1.0/z);
        double x0 = 1.0/y0(p,1.0/z);
        if(z < 1.0) std::cout << std::setprecision(15) << std::endl
            << "x = " << x << std::endl;
        else if(z <= n) std::cout << std::setprecision(15) << std::endl
            << "x = " << x << " et x0 = " << x0 << std::endl;
        else std::cout << std::endl << "z > n : aucune solution r\202elle"
            << std::endl;
    }
    return 0;
}

```

Ce programme écrit en C++ permet d'obtenir l'exemple suivant :

```

D:\Pierre\Docs\Informatique\equation.exe
Entrez p : 0.5
=> n = 1.20194336847031
Entrez z : 1.1
x = 1.27515965772177 et x0 = 13.7500753180605
Entrez z :

```